



SoundWays est une plateforme dédiée à la réalisation, à l'édition et au partage de créations sonores en réalité augmentée audio parcours sonores géolocalisés, expériences immersives audio 3D, audioguides, événementiel.

Disponible sur smartphones (iOs et android) SoundWays propose une écoute inédite et spatialisée du son, en fonction du trajet, de l'orientation et de la géolocalisation de l'utilisateur : une réécoute in-vivo et psycho-acoustique de l'environnement et du territoire à travers des créations sonores, musicales ou documentaires.



SW Composer est un outil d'édition accessible via un simple navigateur sur votre espace membre.

Une interface auteur accessible via un simple navigateur web pour composer et produire soi-même ses parcours et expériences géolocalisés. Choix de fonds de cartes, compléments images, layering audio, Son 3D...



SW Player est la plateforme de diffusion des contenus audio créés.

Une application mobile qui regroupe l'ensemble des créations publiées avec le SoundWays Composer. Déjà plus d'une trentaine de créations : expérience musicales, muséographie, parcours sonores...



SW Lab est la plateforme de création et d'expérimentation de SoundWays.

Plateforme de création et d'expérimentation de réalité augmentée audio (SoundWays & Sound Delta) s'appuyant sur un solide réseau d'artistes et de professionnels, le lab accompagne vos projets dans leur direction artistique, éditoriale, technique et technologique.



Arts

SoundWays est un audioguide augmenté sous la forme d'une application mobile géolocalisée à disposition des institutions muséales, des artistes ou des commissaires indépendants.

Au gré de ses déambulations, le visiteur active par son trajet, son orientation et son rythme des bulles sonores qui intègrent contenus didactiques ou créations musicales.

SoundWays change la simple visite du musée en expérience immersive personnalisée, favorise la création et l'interprétation d'oeuvres plastiques par des compositeurs et musiciens tout en investissant l'innovation numérique dans le champ sonore : le son binaural et l'écoute 3D.



3D audio powered by

